

Số: /BVHTTDL-PTTH&TTĐT

Hà Nội, ngày tháng năm 2026

TỜ TRÌNH

Dự thảo Nghị định sửa đổi, bổ sung một số điều của Nghị định số 147/2024/NĐ-CP ngày 09 tháng 11 năm 2024 của Chính phủ quản lý, cung cấp, sử dụng dịch vụ Internet và thông tin trên mạng

Kính gửi: Chính phủ

Thực hiện quy định của Luật Ban hành văn bản quy phạm pháp luật, Quyết định số 125/QĐ-TTg ngày 16/01/2026 của Chính phủ ban hành Chương trình công tác năm 2026 của Chính phủ, Thủ tướng Chính phủ, Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch kính trình Chính phủ dự thảo Nghị định sửa đổi, bổ sung một số điều của Nghị định số 147/2024/NĐ-CP ngày 09 tháng 11 năm 2024 của Chính phủ quản lý, cung cấp, sử dụng dịch vụ Internet và thông tin trên mạng (sau đây gọi tắt là “dự thảo Nghị định”) với các nội dung chi tiết như sau:

I. SỰ CẦN THIẾT BAN HÀNH NGHỊ ĐỊNH**1. Cơ sở chính trị, pháp lý****1.1. Cơ sở chính trị**

Trong giai đoạn 2024-2026, Bộ Chính trị và Ban Bí thư đã ban hành nhiều văn bản định hướng quan trọng đối với việc quản lý không gian mạng. Cụ thể như:

- Chỉ thị số 57-CT/TW ngày 31/12/2025 của Ban Bí thư về tăng cường bảo đảm an ninh mạng, bảo mật thông tin, an ninh dữ liệu trong hệ thống chính trị yêu cầu phải: “Triển khai hệ thống định danh và xác thực không gian mạng quốc gia; thống nhất định danh công dân, người dùng mạng xã hội và tài nguyên Internet (tên miền, địa chỉ IP...)”. Chỉ thị số 57-CT/TW cũng nhấn mạnh yêu cầu phải: “Kiên quyết xử lý triệt để tình trạng tài khoản ‘ảo’, nặc danh; áp dụng biện pháp xác thực danh tính bắt buộc đối với người dùng mạng xã hội và cơ chế kiểm soát độ tuổi để bảo vệ trẻ em trên không gian mạng”.

- Nghị quyết số 80-NQ/TW ngày 07/01/2026 của Bộ Chính trị về phát triển văn hóa Việt Nam xác định mục tiêu đến năm 2030 phải: “Xây dựng môi trường văn hoá lành mạnh từ gia đình, nhà trường đến xã hội và không gian số”. Đồng thời, Nghị quyết chỉ đạo: “Tập trung phát triển có trọng tâm, trọng điểm một số lĩnh vực công nghiệp văn hoá”, trong đó khẳng định “trò chơi điện tử” là một trong những lĩnh vực ưu tiên. Nghị quyết cũng đặt ra yêu cầu phải:

“Hỗ trợ doanh nghiệp công nghiệp văn hoá tiếp cận và ứng dụng công nghệ tiên tiến vào sản xuất nội dung số, phát triển sản phẩm, dịch vụ văn hoá và bảo vệ quyền sở hữu trí tuệ trên môi trường số”.

- Chỉ thị số 05-CT/TW ngày 30/3/2026 của Bộ Chính trị về tăng cường sự lãnh đạo của Đảng đối với báo chí, truyền thông trên không gian mạng đã giao Đảng ủy Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch lãnh đạo, chỉ đạo *“nghiên cứu, xây dựng tham mưu cấp có thẩm quyền ban hành quy định **cấm trẻ em** dưới 16 tuổi **tham gia mạng xã hội**; bảo đảm môi trường **an toàn, lành mạnh** cho trẻ em **khi tham gia mạng xã hội**”*.

- Nghị quyết số 57-NQ/TW ngày 22/12/2024 của Bộ Chính trị về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia quy định: *“Đơn giản hóa tối đa các thủ tục hành chính; ...”, “Khẩn trương sửa đổi, bổ sung, hoàn thiện đồng bộ các quy định pháp luật về khoa học, công nghệ, ... để tháo gỡ các điểm nghẽn, rào cản, ..., đơn giản hóa tối đa các thủ tục hành chính;”, “Phát triển hạ tầng viễn thông, Internet đáp ứng yêu cầu dự phòng, kết nối, an toàn, bền vững, hệ thống truyền dẫn dữ liệu qua vệ tinh, mạng cáp quang băng thông rộng tốc độ cao phủ sóng toàn quốc, mạng thông tin di động 5G, 6G và các thế hệ tiếp theo”*.

- Nghị quyết số 66-NQ/TW ngày 30/4/2025 của Bộ Chính trị về đổi mới công tác xây dựng và thi hành pháp luật đáp ứng yêu cầu phát triển đất nước trong kỷ nguyên mới nêu rõ *“Khẩn trương sửa đổi, bổ sung các văn bản pháp luật đáp ứng yêu cầu thực hiện chủ trương tinh gọn tổ chức bộ máy của hệ thống chính trị, sắp xếp đơn vị hành chính, gắn với phân cấp, phân quyền tối đa.”, “Triệt để cắt giảm, đơn giản hóa điều kiện đầu tư, kinh doanh, hành nghề, thủ tục hành chính bất hợp lý.”*.

- Nghị quyết số 68-NQ/TW ngày 04/5/2025 của Bộ Chính trị về phát triển kinh tế tư nhân yêu cầu: *“Hoàn thành việc rà soát, loại bỏ những điều kiện kinh doanh không cần thiết, quy định chồng chéo, không phù hợp, cản trở sự phát triển của doanh nghiệp tư nhân; thực hiện cắt giảm ít nhất 30% thời gian xử lý thủ tục hành chính, ít nhất 30% chi phí tuân thủ pháp luật, ít nhất 30% điều kiện kinh doanh và tiếp tục cắt giảm mạnh trong những năm tiếp theo. Triển khai mạnh mẽ việc cung cấp dịch vụ công cho doanh nghiệp không phụ thuộc vào địa giới hành chính”*.

- Kết luận số 18-KL/TW ngày 02/4/2026 của Ban Chấp hành Trung ương khóa XIV về Kế hoạch phát triển kinh tế - xã hội, tài chính quốc gia và vay, trả nợ công, đầu tư công trung hạn 5 năm 2026 - 2030 gắn với thực hiện mục tiêu phấn đấu tăng trưởng “2 con số”: *“Hoàn thành việc cắt giảm 50% thời gian giải quyết thủ tục hành chính, 50% chi phí tuân thủ thủ tục hành chính của năm 2026 so với năm 2024 (ở Trung ương và địa phương) và phấn đấu tiếp tục cắt giảm tối thiểu 30% các ngành nghề kinh doanh có điều kiện, 100% các điều kiện kinh doanh không cần thiết”*.

- Nghị quyết số 28/2026/QH16 ngày 24/04/2026 của Quốc hội về phát triển văn hóa Việt Nam xác định trọng tâm phát triển công nghiệp văn hóa bao gồm: *“Trò chơi điện tử trên mạng có nội dung giáo dục, tuyên truyền, quảng bá giá trị văn hóa, lịch sử Việt Nam”* và quy định các chính sách ưu đãi cụ thể như: *“Miễn thuế thu nhập doanh nghiệp trong thời hạn 02 năm và giảm 50% số thuế phải nộp trong 04 năm tiếp theo đối với thu nhập từ hoạt động văn hóa của doanh nghiệp”*. Đây là căn cứ pháp lý quan trọng để bổ sung các quy định khuyến khích các doanh nghiệp sản xuất trò chơi điện tử có nội dung lành mạnh, đậm đà bản sắc dân tộc trong Nghị định sửa đổi, bổ sung Nghị định số 147/2024/NĐ-CP.

- Bên cạnh đó, việc xây dựng Nghị định tuân thủ Quy định số 178-QĐ/TW ngày 27/6/2024 của Bộ Chính trị quy định về kiểm soát quyền lực, phòng, chống tham nhũng tiêu cực trong công tác xây dựng pháp luật; Nghị quyết số 110/2023/QH15 ngày 29/11/2023 của Quốc hội về kỳ họp thứ 6 Quốc hội khóa XV; Nghị quyết số 126/NQ-CP ngày 14/8/2023 của Chính phủ về một số giải pháp nâng cao chất lượng công tác xây dựng, hoàn thiện hệ thống pháp luật và tổ chức thi hành pháp luật nhằm ngăn ngừa tình trạng tham nhũng, lợi ích nhóm, lợi ích cục bộ; Kết luận số 226-KL/TW ngày 11/12/2025 của Ban Bí thư về việc chấn chỉnh lề lối làm việc, nâng cao hiệu quả hoạt động của hệ thống chính trị.

1.2. Cơ sở pháp lý

- Nghị định số 137/2025/NĐ-CP ngày 12/06/2025 của Chính phủ quy định về phân định thẩm quyền của chính quyền địa phương 02 cấp trong lĩnh vực văn hóa, thể thao và du lịch, quy định việc: *“cấp, sửa đổi, bổ sung, gia hạn, cấp lại, thu hồi Giấy chứng nhận đủ điều kiện hoạt động điểm cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử công cộng trên địa bàn theo quy định... do Ủy ban nhân dân cấp xã thực hiện”*.

- Nghị định số 138/2025/NĐ-CP ngày 12/06/2025 của Chính phủ về phân quyền, phân cấp trong lĩnh vực văn hóa, thể thao và du lịch, quy định: *“Việc cấp Giấy xác nhận thông báo đối với mạng xã hội có số lượng người truy cập thường xuyên thấp theo quy định tại điểm b khoản 8 Điều 24 Nghị định số 147/2024/NĐ-CP do Ủy ban nhân dân cấp tỉnh thực hiện”* đồng thời giao cơ quan này có thẩm quyền *“cấp lại, sửa đổi, bổ sung, đình chỉ hoạt động, thu hồi Giấy xác nhận”*. Nội dung này làm cơ sở để phân định rõ trách nhiệm quản lý đối với hoạt động của các mạng xã hội có quy mô nhỏ trong dự thảo Nghị định mới.

- Nghị định số 116/2026/NĐ-CP ngày 02/04/2026 của Chính phủ sửa đổi, bổ sung một số điều của các Nghị định có quy định thủ tục hành chính liên quan đến hoạt động sản xuất, kinh doanh thuộc phạm vi quản lý của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch, quy định nguyên tắc: *“trường hợp cơ quan tiếp nhận, giải quyết thủ tục hành chính khai thác được thông tin từ Cơ sở dữ liệu quốc gia về đăng ký doanh nghiệp, cơ sở dữ liệu khác thì tổ chức, doanh nghiệp không phải nộp các thành phần hồ sơ này”*. Đây là căn cứ để rà soát, lược bỏ các giấy tờ không

cần thiết và cắt giảm chi phí tuân thủ cho các doanh nghiệp cung cấp dịch vụ Internet và thông tin trên mạng.

- Nghị quyết số 18/2026/NQ-CP ngày 29/04/2026 của Chính phủ về cắt giảm, phân cấp, đơn giản hóa thủ tục hành chính, cắt giảm điều kiện đầu tư kinh doanh thuộc phạm vi quản lý của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch, yêu cầu thực hiện: *“phân cấp thẩm quyền giải quyết thủ tục sửa đổi, bổ sung, gia hạn Giấy phép cung cấp dịch vụ mạng xã hội và Giấy phép cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử G1 trên mạng từ cơ quan trung ương về cho cơ quan chuyên môn về văn hóa thuộc Ủy ban nhân dân cấp tỉnh thực hiện”*. Đồng thời, Nghị quyết cũng chỉ đạo *“không thực hiện thủ tục thông báo thông tin liên hệ của tổ chức, doanh nghiệp, cá nhân nước ngoài cung cấp thông tin xuyên biên giới vào Việt Nam”* mà chuyển sang tiếp nhận qua phương thức điện tử và hệ thống phần mềm chuyên dùng. Đây là căn cứ trực tiếp để dự thảo Nghị định thực hiện cải cách mạnh mẽ phương thức quản lý thông tin xuyên biên giới và cấp phép dịch vụ nội dung số.

- Nghị quyết số 20/2026/NQ-CP ngày 29/4/2026 của Chính phủ về phân cấp, cắt giảm, đơn giản hóa thủ tục hành chính, điều kiện kinh doanh thuộc phạm vi quản lý nhà nước của Bộ Khoa học và Công nghệ yêu cầu *“Phân cấp thủ tục hành chính thuộc phạm vi quản lý nhà nước của Bộ Khoa học và Công nghệ theo quy định tại Phụ lục I ban hành kèm theo Nghị quyết này¹ và giao Bộ Khoa học và Công nghệ “Trình cơ quan, người có thẩm quyền ban hành hoặc ban hành theo thẩm quyền văn bản quy phạm pháp luật theo Phụ lục III ban hành kèm theo Nghị quyết này để phân cấp, cắt giảm, đơn giản hóa thủ tục hành chính, điều kiện kinh doanh, bảo đảm có hiệu lực trước ngày 01 tháng 3 năm 2027”, trong đó bao gồm các nội dung tại Nghị định số 147/2024/NĐ-CP (Điều a, điểm b, điểm c, điểm d khoản 12 Điều 9; Khoản 2, khoản 3, khoản 4, khoản 5 Điều 13; Khoản 2, khoản 3 Điều 14; Điều 15.)*

2. Cơ sở thực tiễn

Quá trình tổng kết thi hành Nghị định số 147/2024/NĐ-CP, Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch nhận thấy các quy định pháp luật còn một số vướng mắc, khó khăn trong triển khai thi hành, cần được điều chỉnh theo hướng phù hợp với sự phát triển của thực tiễn, đặc biệt là lĩnh vực quản lý cung cấp, sử dụng dịch vụ trò chơi điện tử trên mạng. Một số bất cập cụ thể như sau:

Thứ nhất, về thay đổi tổ chức bộ máy và phân công chức năng quản lý nhà nước. Thực hiện chủ trương sắp xếp, tinh gọn tổ chức bộ máy, từ ngày 01/3/2025, chức năng quản lý nhà nước về thông tin trên mạng được chuyển từ Bộ Thông tin và Truyền thông sang Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch; trong khi chức năng quản lý về hạ tầng Internet và tài nguyên Internet được

¹ Nghị quyết số 20/2026/NQ-CP quy định về thẩm quyền, trình tự, thủ tục của các thủ tục hành chính “Báo cáo đăng ký chuyển giao New gTLD”; “Báo cáo hoạt động Tổ chức quản lý tên miền dùng chung cấp cao nhất mới (New gTLD)”; “Báo cáo hoạt động cung cấp dịch vụ Nhà đăng ký tên miền quốc tế tại Việt Nam”; “Đề nghị cung cấp dịch vụ đăng ký, duy trì tên miền quốc gia Việt Nam “.vn”” (tại các Tiêu mục I đến IV, Mục B, Phụ lục I).

chuyển sang Bộ Khoa học và Công nghệ. Sự thay đổi này dẫn đến một số quy định về thẩm quyền, trách nhiệm của các cơ quan quản lý trong Nghị định số 147/2024/NĐ-CP không còn phù hợp, ảnh hưởng đến quá trình giải quyết thủ tục hành chính và tổ chức thực hiện tại các bộ, ngành, địa phương và doanh nghiệp.

Thứ hai, về yêu cầu thể chế hóa các chủ trương cải cách hành chính và phân cấp, phân quyền. Hiện nay, nhiều chính sách về phân cấp, phân quyền, cắt giảm, đơn giản hóa thủ tục hành chính và điều kiện kinh doanh đang được thực hiện theo các nghị định, nghị quyết của Chính phủ có thời hạn áp dụng (chỉ có hiệu lực đến ngày 01/3/2027) như Nghị định 137/2025/NĐ-CP, 138/2025/NĐ-CP và Nghị quyết 18/2026/NQ-CP. Do đó, để bảo đảm tính ổn định, thống nhất của hệ thống pháp luật và tạo cơ sở pháp lý lâu dài cho công tác quản lý nhà nước, cần nghiên cứu, sớm luật hóa các quy định này vào còn phù hợp vào Nghị định sửa đổi, bổ sung Nghị định số 147/2024/NĐ-CP.

Thứ ba, về tăng cường bảo vệ trẻ em trên môi trường mạng.

Sự phát triển nhanh chóng của các nền tảng mạng xã hội và dịch vụ trực tuyến đặt ra yêu cầu cấp thiết phải tăng cường các biện pháp bảo vệ trẻ em trên môi trường mạng. Thực tiễn cho thấy việc trẻ em tiếp cận và sử dụng mạng xã hội thiếu sự giám sát của cha mẹ hoặc người giám hộ tiềm ẩn nhiều nguy cơ ảnh hưởng đến sự phát triển toàn diện của trẻ. Do đó, việc nghiên cứu bổ sung các quy định nhằm tăng cường trách nhiệm của gia đình và của doanh nghiệp cung cấp dịch vụ trong quản lý tài khoản trẻ em là cần thiết, góp phần xây dựng môi trường mạng an toàn, lành mạnh.

Thứ tư, về hoàn thiện cơ chế quản lý đối với thể thao điện tử (eSports)

Sự phát triển của các mô hình giải trí mới đã vượt xa khung pháp lý. Các giải đấu Thể thao điện tử (eSports) diễn ra phổ biến nhưng vẫn bản hiện hành thiếu định nghĩa rõ ràng về eSports, chưa có quy định về điều kiện tổ chức, bản quyền trò chơi thi đấu, hay trách nhiệm kiểm soát nội dung trò chơi dùng cho giải đấu.

Thứ năm, về thúc đẩy phát triển trò chơi điện tử trên mạng mang bản sắc văn hóa Việt Nam.

Trò chơi điện tử trên mạng ngày càng trở thành phương tiện truyền tải hiệu quả các giá trị lịch sử, văn hóa và bản sắc dân tộc đến đông đảo người dùng, đặc biệt là thế hệ trẻ. Thực hiện chủ trương của Đảng và Nhà nước về phát triển các ngành công nghiệp văn hóa và xây dựng nền công nghiệp nội dung số Việt Nam, việc xây dựng cơ chế khuyến khích phát triển các sản phẩm trò chơi điện tử khai thác giá trị lịch sử, văn hóa và con người Việt Nam kèm theo các tiêu chí đánh giá cụ thể đối với dòng game này là cần thiết. Đồng thời, cần nghiên cứu bổ sung các chính sách hỗ trợ nhằm tạo điều kiện cho doanh nghiệp Việt Nam đầu tư phát triển các sản phẩm có chất lượng cao, có khả năng cạnh tranh trên thị trường khu vực và quốc tế.

Thứ sáu, về sự xuất hiện của các nền tảng số có tính năng cho phép người sử dụng khởi tạo và phân phối trò chơi điện tử.

Thực tiễn phát triển công nghệ đã xuất hiện các nền tảng số cung cấp công cụ để người dùng tự thiết kế, xây dựng, phát hành và khai thác thương mại trò chơi điện tử ngay trên chính nền tảng đó, hình thành mô hình kinh doanh mới chưa được điều chỉnh đầy đủ trong Nghị định số 147/2024/NĐ-CP. Việc thiếu quy định quản lý đối với loại hình nền tảng này dẫn đến khoảng trống pháp lý trong việc xác định chủ thể chịu trách nhiệm, cơ chế kiểm duyệt nội dung, bảo vệ người chơi, thực hiện nghĩa vụ quản lý nhà nước và bảo đảm cạnh tranh bình đẳng với các doanh nghiệp cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử theo mô hình truyền thống. Do đó, việc nghiên cứu bổ sung quy định quản lý đối với các nền tảng số có tính năng khởi tạo và phân phối trò chơi điện tử là cần thiết, phù hợp với xu hướng phát triển của công nghệ và yêu cầu quản lý trong giai đoạn mới.

Thứ bảy, về việc phân cấp, cắt giảm, đơn giản hóa thủ tục hành chính, điều kiện kinh doanh thuộc thẩm quyền quản lý nhà nước của Bộ Khoa học và Công nghệ.

Trên cơ sở đánh giá thực tiễn thi hành pháp luật và rà soát các quy định hiện hành, năm 2026, Chính phủ đã ban hành các nghị quyết để thực hiện mục tiêu trên, trong đó có nội dung liên quan đến lĩnh vực tài nguyên Internet: Nghị quyết số 66.17/2026/NQ-CP đã đưa *dịch vụ đăng ký, duy trì tên miền* ra khỏi danh mục ngành, nghề đầu tư kinh doanh có điều kiện; Nghị quyết số 20/2026/NQ-CP của Chính phủ và Nghị quyết số 66.18/2026/NQ-CP (Phụ lục I.3) quy định phân cấp, cắt giảm, đơn giản hóa thủ tục hành chính, điều kiện kinh doanh thuộc phạm vi quản lý của Bộ Khoa học và Công nghệ², trong đó xác định Chính phủ không quy định chi tiết điều kiện hoạt động của tổ chức, doanh nghiệp cung cấp dịch vụ đăng ký, duy trì tên miền theo khoản 4 Điều 48 Luật Viễn thông.

Từ những cơ sở nêu trên cho thấy việc xây dựng và ban hành sửa đổi, bổ sung một số điều của Nghị định sửa đổi, bổ sung Nghị định số 147/2024/NĐ-CP là hết sức cần thiết và cấp bách.

II. MỤC ĐÍCH, QUAN ĐIỂM XÂY DỰNG DỰ THẢO NGHỊ ĐỊNH

1. Mục đích

Việc sửa đổi, bổ sung Nghị định số 147/2024/NĐ-CP nhằm hoàn thiện khuôn khổ pháp lý về quản lý, cung cấp và sử dụng dịch vụ Internet và thông tin

² Quy định phân cấp và cắt giảm TTHC về quản lý tài nguyên Internet bao gồm: *Báo cáo đăng ký chuyển giao tên miền New gTLD; Cấp phép hoạt động Tổ chức quản lý tên miền dùng chung cấp cao nhất mới (New gTLD); Báo cáo hoạt động Nhà đăng ký tên miền quốc tế tại Việt Nam; Đề nghị cung cấp dịch vụ đăng ký, duy trì tên miền quốc gia Việt Nam “.vn”; Báo cáo định kỳ và báo cáo đột xuất của doanh nghiệp cung cấp dịch vụ nội dung thông tin trên mạng viễn thông di động. Cắt giảm ĐKKD trong hoạt động “kinh doanh dịch vụ nội dung thông tin trên mạng viễn thông di động”.*

trên mạng, bảo đảm phù hợp với việc sắp xếp tổ chức bộ máy và phân công chức năng quản lý nhà nước theo quy định hiện hành.

Kịp thời thể chế hóa các chủ trương, chính sách của Đảng và Nhà nước về tăng cường quản lý thông tin trên môi trường mạng, thực hiện định danh, xác thực người sử dụng dịch vụ, tăng cường bảo vệ trẻ em trên môi trường mạng và nâng cao hiệu lực, hiệu quả quản lý nhà nước trong bối cảnh chuyển đổi số.

Hoàn thiện cơ chế, chính sách nhằm tạo môi trường pháp lý thuận lợi cho phát triển ngành công nghiệp văn hóa, trong đó chú trọng thúc đẩy ngành công nghiệp trò chơi điện tử trên mạng tại Việt Nam phát triển theo hướng chuyên nghiệp, sáng tạo, lành mạnh và có khả năng cạnh tranh trong khu vực và quốc tế.

Tiếp tục cải cách thủ tục hành chính, cắt giảm điều kiện kinh doanh không cần thiết, tạo thuận lợi cho doanh nghiệp và người dân, đồng thời bảo đảm yêu cầu quản lý nhà nước, an ninh mạng và bảo vệ quyền, lợi ích hợp pháp của các tổ chức, cá nhân trên môi trường mạng.

2. Quan điểm xây dựng

- Thể chế hóa đầy đủ, kịp thời các chủ trương, đường lối của Đảng, chính sách của Nhà nước về phát triển công nghiệp văn hóa, tăng cường quản lý thông tin trên môi trường mạng, bảo vệ trẻ em và thúc đẩy phát triển ngành công nghiệp trò chơi điện tử trên mạng tại Việt Nam; chủ trương, đường lối của Đảng, chính sách của Nhà nước về phân cấp, cắt giảm, đơn giản hóa thủ tục hành chính, điều kiện kinh doanh, hướng đến phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số.

- Đẩy mạnh phân cấp, phân quyền gắn với cải cách thủ tục hành chính, cắt giảm điều kiện kinh doanh, thời gian giải quyết, chi phí tuân thủ cho doanh nghiệp; chuyển mạnh từ phương thức quản lý tiền kiểm sang hậu kiểm đối với các lĩnh vực đủ điều kiện để giải phóng nguồn lực cho doanh nghiệp, đồng thời nâng cao trách nhiệm của doanh nghiệp trong việc tuân thủ pháp luật.

- Bảo đảm tính hợp hiến, hợp pháp, tính thống nhất và đồng bộ của hệ thống pháp luật; phù hợp với Luật An ninh mạng, Luật Viễn thông, Luật Trẻ em, Luật Đầu tư và các luật chuyên ngành có liên quan, đồng thời đáp ứng yêu cầu hội nhập quốc tế.

- Bảo đảm cân bằng giữa yêu cầu quản lý nhà nước với việc thúc đẩy đổi mới sáng tạo, phát triển công nghệ và phát triển thị trường; khuyến khích các mô hình kinh doanh mới trong khuôn khổ pháp luật và có cơ chế quản lý phù hợp đối với các nền tảng số, công nghệ mới.

- Kế thừa các quy định của Nghị định số 147/2024/NĐ-CP đã được thực tiễn kiểm nghiệm là phù hợp; sửa đổi, bổ sung các quy định còn bất cập hoặc phát sinh vướng mắc trong quá trình thi hành trên cơ sở tổng kết thực tiễn và tham khảo có chọn lọc kinh nghiệm quốc tế.

- Tiếp thu có chọn lọc kinh nghiệm quốc tế trong quản lý thông tin trên mạng, bảo vệ trẻ em trên môi trường mạng, quản lý các nền tảng số và thúc đẩy phát triển ngành công nghiệp trò chơi điện tử trên mạng, bảo đảm phù hợp với điều kiện thực tiễn và yêu cầu quản lý của Việt Nam.

III. QUÁ TRÌNH XÂY DỰNG DỰ THẢO NGHỊ ĐỊNH

Thực hiện nhiệm vụ được giao tại Quyết định số 125/QĐ-TTg ngày 16/01/2026 của Chính phủ, cơ quan chủ trì soạn thảo là Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch đã thực hiện đúng trình tự, thủ tục và bảo đảm lấy ý kiến các đối tượng chịu sự tác động trực tiếp của văn bản theo quy định của Luật Ban hành văn bản quy phạm pháp luật, cụ thể:

1. Tổng kết thực tiễn thi hành Nghị định số 147/2024/NĐ-CP

Để có cơ sở thực tiễn phục vụ việc xây dựng dự thảo Nghị định, Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch đã lấy ý kiến của 34 Sở Văn hóa, Thể thao/Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch thuộc Ủy ban nhân dân các tỉnh, thành phố trực thuộc Trung ương (Công văn số 666/PTTH&TTĐT ngày 12/3/2026) và gần 200 doanh nghiệp hoạt động trong lĩnh vực thông tin trên mạng, trong đó có các doanh nghiệp cung cấp dịch vụ xuyên biên giới vào Việt Nam như Meta, Google và TikTok về việc đánh giá tình hình thi hành Nghị định số 147/2024/NĐ-CP, những khó khăn, vướng mắc trong quá trình thực thi và đề xuất, kiến nghị (nếu có). Việc tổng kết thực tiễn nhằm đánh giá đầy đủ những kết quả đạt được, những khó khăn, vướng mắc trong quá trình triển khai thi hành, làm cơ sở đề xuất sửa đổi, bổ sung các quy định của Nghị định.

2. Thành lập Tổ soạn thảo và xây dựng dự thảo Nghị định

Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch đã ban hành Kế hoạch và thành lập Tổ soạn thảo xây dựng Nghị định với sự tham gia của đại diện các cơ quan, đơn vị thuộc Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch, Ban Tuyên giáo và Dân vận Trung ương, Bộ Tư pháp, Bộ Khoa học và Công nghệ, Bộ Công an, Bộ Tài chính, Bộ Công Thương và Bộ Ngoại giao (Quyết định số 450/QĐ-BVHTTDL ngày 06/3/2026)

Trong quá trình xây dựng dự thảo, Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch đã tổ chức các cuộc họp của Tổ soạn thảo để thảo luận, cho ý kiến đối với các nội dung sửa đổi, bổ sung; đồng thời tiếp thu ý kiến của các thành viên nhằm hoàn thiện dự thảo Nghị định và hồ sơ trình theo quy định của Luật Ban hành văn bản quy phạm pháp luật.

3. Lấy ý kiến đối với dự thảo Nghị định

Thực hiện quy định của Luật Ban hành văn bản quy phạm pháp luật, Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch đã gửi văn bản lấy ý kiến đối với dự thảo Nghị định đến các bộ, cơ quan ngang bộ, cơ quan thuộc Chính phủ, Ủy ban nhân dân các tỉnh, thành phố trực thuộc Trung ương, Ủy ban Trung ương Mặt trận Tổ quốc Việt Nam, Liên đoàn Thương mại và Công nghiệp Việt Nam, các hiệp hội, doanh nghiệp, tổ chức, cá nhân chịu tác động trực tiếp và các chuyên gia trong lĩnh vực.

Đồng thời, hồ sơ dự thảo Nghị định được đăng tải trên Cổng thông tin điện tử của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch từ ngày để lấy ý kiến theo quy định. Bộ cũng tổ chức các hội nghị, hội thảo và hoạt động tham vấn nhằm tiếp thu ý kiến của các chuyên gia, nhà khoa học, doanh nghiệp và các đối tượng chịu tác động trực tiếp để tiếp tục hoàn thiện dự thảo.

Đến nay, Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch đã nhận được văn bản góp ý của các bộ, ngành, địa phương, cơ quan, tổ chức có liên quan và không nhận được ý kiến góp ý thông qua Cổng thông tin điện tử của Bộ.

Trên cơ sở các ý kiến góp ý, Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch đã tổng hợp, nghiên cứu, tiếp thu và giải trình đầy đủ các nội dung góp ý; đồng thời rà soát, chỉnh lý và hoàn thiện hồ sơ dự thảo Nghị định theo quy định.

Quá trình xây dựng dự thảo Nghị định đã bảo đảm thực hiện đầy đủ các yêu cầu về đánh giá tác động chính sách, cải cách thủ tục hành chính, rà soát điều kiện đầu tư kinh doanh, chuyển đổi số, phân cấp, phân quyền và bảo đảm tính tương thích với các điều ước quốc tế mà Việt Nam là thành viên.

4. Thẩm định và hoàn thiện hồ sơ dự thảo Nghị định

Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch đã gửi hồ sơ dự thảo Nghị định đến Bộ Tư pháp để tổ chức thẩm định theo quy định của Luật Ban hành văn bản quy phạm pháp luật. Bộ Tư pháp đã tổ chức họp Hội đồng thẩm định và ban hành Báo cáo thẩm định số về dự thảo Nghị định.

Trên cơ sở ý kiến thẩm định của Bộ Tư pháp, Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch đã nghiên cứu, tiếp thu, giải trình, chỉnh lý và hoàn thiện hồ sơ dự thảo Nghị định để trình Chính phủ xem xét, ban hành theo quy định.

IV. BỐ CỤC VÀ NỘI DUNG CƠ BẢN CỦA DỰ THẢO NGHỊ ĐỊNH

1. Bố cục

Dự thảo Nghị định gồm **37 điều** (sửa đổi, bổ sung trực tiếp vào các điều tương ứng của Nghị định 147/2024/NĐ-CP) và các Phụ lục biểu mẫu kèm theo.

2. Nội dung cơ bản

Dự thảo Nghị định sửa đổi, bổ sung Nghị định số 147/2024/NĐ-CP tập trung vào các nhóm nội dung sửa đổi, bổ sung trọng tâm sau:

2.1. Đối với các nội dung về quản lý, cung cấp và sử dụng dịch vụ Internet, tài nguyên Internet.

2.1.1. Nội dung sửa đổi, hoàn thiện:

Thay đổi cơ quan quản lý nhà nước: Do Bộ Thông tin và Truyền thông và Bộ Khoa học và Công nghệ được hợp nhất thành Bộ Khoa học và Công nghệ, do đó cần đồng bộ thẩm quyền quản lý hoạt động cung cấp dịch vụ đăng ký, duy trì tên miền, địa chỉ Internet và số hiệu mạng từ “Bộ Thông tin và Truyền thông” thành “Bộ Khoa học và Công nghệ”;

Phân cấp thẩm quyền cho địa phương: Thực hiện phân cấp triệt để từ cơ quan Trung ương về cho Chủ tịch Ủy ban nhân dân cấp tỉnh trong việc tiếp nhận và giải quyết các thủ tục: Báo cáo đăng ký chuyển giao tên miền dùng chung cấp cao nhất mới (New gTLD) với ICANN; Đề nghị cung cấp dịch vụ đăng ký, duy trì tên miền quốc gia Việt Nam “.vn”; Báo cáo hoạt động cung cấp dịch vụ đăng ký, duy trì tên miền quốc tế của Nhà đăng ký tên miền quốc tế tại Việt Nam; Báo cáo hoạt động Tổ chức quản lý tên miền dùng chung cấp cao nhất mới (New gTLD);

Mở rộng đối tượng ưu đãi tên miền: Bổ sung thêm đối tượng “Hợp tác xã” vào nhóm được ưu tiên, hỗ trợ (miễn, giảm lệ phí và phí duy trì) khi đăng ký sử dụng tên miền cấp 3 dưới “.biz.vn”, bên cạnh doanh nghiệp và hộ kinh doanh nhằm thực hiện chính sách của Đảng, Nhà nước về phát triển kinh tế hợp tác xã (Luật Hợp tác xã 2023, Nghị quyết 20-NQ/TW).

Điều chỉnh chế độ báo cáo: Yêu cầu các tổ chức, doanh nghiệp cung cấp dịch vụ đăng ký, duy trì tên miền xuyên biên giới phải thực hiện báo cáo danh sách tên miền quốc tế định kỳ hàng quý (trước ngày 15 của tháng đầu tiên hàng quý) thay vì định kỳ hàng năm như trước đây.

Rút ngắn thời gian xử lý thủ tục: Quy định cụ thể thời hạn Chủ tịch UBND cấp tỉnh xem xét, giải quyết hồ sơ đề nghị cung cấp dịch vụ tên miền quốc gia Việt Nam “.vn” là 11 ngày làm việc. Đối với báo cáo hoạt động tên miền quốc tế, thời hạn giải quyết là 05 ngày làm việc. Đối với Báo cáo hoạt động Tổ chức quản lý tên miền dùng chung cấp cao nhất mới, thời hạn là 19 ngày làm việc.

2.1.2. Nội dung bổ sung:

Khai thác dữ liệu số dùng chung: Bổ sung quy định trường hợp các dữ liệu đăng ký tên miền đã được kết nối, khai thác trên Cơ sở dữ liệu quốc gia hoặc cơ sở dữ liệu chuyên ngành thì chủ thể không cần cung cấp thông tin chi tiết mà chỉ cần cung cấp mã định danh điện tử hoặc mã số doanh nghiệp/số định danh cá nhân.

Trách nhiệm khi chấm dứt hoạt động: Bổ sung yêu cầu bắt buộc các Nhà đăng ký tên miền quốc tế và Tổ chức quản lý New gTLD khi chấm dứt hoạt động phải có văn bản thông báo báo tới Tổ chức quản lý tài nguyên Internet ở Việt Nam (VNNIC) về tổ chức, doanh nghiệp tiếp quản quản lý các tên miền của Nhà đăng ký.

Bảo đảm hỗ trợ mặc định công nghệ IPv6: Quy định các cơ quan, tổ chức trong hệ thống chính trị khi đầu tư, mua sắm thiết bị mới có kết nối Internet hoặc thuê dịch vụ công nghệ thông tin phải bảo đảm thiết bị/dịch vụ đó có hỗ trợ mặc định công nghệ IPv6.

Lộ trình chuyển đổi sang IPv6 only: Bổ sung quy định yêu cầu các doanh nghiệp viễn thông, Internet và các đơn vị cung cấp nội dung số phải triển khai

chuyển đổi và sử dụng IPv6, hướng tới mục tiêu sử dụng IPv6 only cho toàn bộ mạng và dịch vụ theo lộ trình quốc gia.

2.1.2. Nội dung bãi bỏ:

Bãi bỏ các điều kiện kinh doanh không còn phù hợp: Bãi bỏ các khoản quy định về điều kiện để được cung cấp dịch vụ đối với Nhà đăng ký tên miền quốc gia Việt Nam “.vn” (Khoản 2 Điều 13), Nhà đăng ký tên miền quốc tế tại Việt Nam (Khoản 2 Điều 14) và Tổ chức quản lý New gTLD (Khoản 1, 2 Điều 15) của Nghị định số 147/2024/NĐ-CP

Cắt giảm thành phần hồ sơ trùng lặp: Lược bỏ yêu cầu nộp bản sao hợp lệ Giấy chứng nhận đăng ký doanh nghiệp hoặc các giấy tờ tương đương trong hồ sơ đề nghị nếu cơ quan tiếp nhận đã khai thác được thông tin từ Cơ sở dữ liệu quốc gia về đăng ký doanh nghiệp

Thay thế hệ thống biểu mẫu cũ: Lược bỏ và thay thế toàn bộ 06 mẫu bản khai, đơn đề nghị, báo cáo cũ (từ Mẫu số 01 đến Mẫu số 06) bằng hệ thống 12 mẫu biểu mới (từ 01a đến 05c) để phù hợp với quy trình phân cấp về địa phương và ứng dụng dữ liệu điện tử

2.2. Đối với nội dung về viễn thông

2.2.1. Nội dung sửa đổi, hoàn thiện:

Đối với hoạt động cung cấp dịch vụ nội dung thông tin trên mạng viễn thông di động, quy định cụ thể các loại giấy phép, giấy chứng nhận, giấy xác nhận chuyên ngành mà doanh nghiệp phải có (như trang thông tin điện tử tổng hợp, mạng xã hội, trò chơi điện tử, phát thanh truyền hình trả tiền, xuất bản điện tử...) nhằm bảo đảm minh bạch và thuận lợi trong áp dụng.

Đối với chế độ báo cáo, thực hiện phân cấp quản lý về địa phương hiện nay theo hướng giao Sở KH&CN địa phương tiếp nhận báo cáo định kỳ và báo cáo đột xuất của doanh nghiệp cung cấp dịch vụ nội dung thông tin trên mạng viễn thông di động; nhằm phù hợp với phân cấp hiện hành và qua đó tăng cường khả năng theo dõi, quản lý doanh nghiệp tại nơi đặt trụ sở chính.

2.2.2. Nội dung bãi bỏ:

Bãi bỏ Điều kiện cấp Giấy chứng nhận đăng ký kết nối để cung cấp dịch vụ nội dung thông tin trên mạng viễn thông di động (khoản 3 Điều 70 Nghị định 147/2024/NĐ-CP được sửa đổi, bổ sung tại khoản 2 Điều 24 Nghị định số 116/2026/NĐ-CP) để bảo đảm tính thống nhất, đồng bộ với Nghị quyết số 66.18/2026/NQ-CP của Chính phủ đã quy định không thực hiện điều kiện cung cấp dịch vụ nội dung thông tin trên mạng viễn thông di động.

2.2. Đối với hoạt động cung cấp thông tin công cộng xuyên biên giới và trang thông tin điện tử tổng hợp, mạng xã hội.

2.2.1. Nội dung sửa đổi

- Chuyển đổi cơ quan quản lý và đẩy mạnh phân cấp: Thay thế toàn bộ vai trò quản lý nhà nước của “Bộ Thông tin và Truyền thông” bằng “Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch”. Thực hiện phân cấp triệt để: (01); Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch: Cấp phép cho mạng xã hội có lượng truy cập lớn và mạng xã hội có tính năng livestream; (02) Ủy ban nhân dân cấp tỉnh: Cấp Giấy xác nhận thông báo cho mạng xã hội có lượng truy cập thấp; cấp và gia hạn Giấy phép thiết lập trang thông tin điện tử tổng hợp cho các tổ chức, doanh nghiệp tại địa phương. Riêng UBND TP. Hà Nội cấp phép cho các cơ quan trung ương, tổ chức quốc tế và tôn giáo.

- Hiện đại hóa quy trình thủ tục hành chính: Chuyển đổi phương thức nộp hồ sơ hoàn toàn sang trực tuyến trên Cổng dịch vụ công quốc gia (yêu cầu có chữ ký số). Rút ngắn thời gian xem xét cấp Giấy phép mạng xã hội xuống còn 18 ngày làm việc (so với 25 ngày trước đây) và 05 ngày làm việc cho các thủ tục sửa đổi, bổ sung, gia hạn.

- Hoàn thiện quy định về xác thực và định danh: Yêu cầu lưu trữ thông tin người dùng bao gồm Họ tên, ngày sinh, số điện thoại di động tại Việt Nam hoặc số định danh cá nhân theo quy định về định danh và xác thực điện tử.

- Đơn giản hóa thủ tục thông báo đối với cơ quan báo chí: Cơ quan báo chí thiết lập tài khoản, trang cộng đồng trên mạng xã hội phải thông báo với cơ quan quản lý trong vòng 10 ngày, thực hiện trực tuyến hoặc qua phần mềm báo cáo chuyên dùng của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch.

2.2.2. Nội dung bổ sung

- Cơ chế bảo vệ trẻ em dưới 16 tuổi: (01) Trẻ em không được tự đăng ký tài khoản; tài khoản phải do cha, mẹ hoặc người giám hộ đăng ký và chịu trách nhiệm giám sát; (02) Hệ thống phải có biện pháp kỹ thuật để xác định độ tuổi trẻ em, đảm bảo trẻ em không được đăng bài, bình luận, chia sẻ hoặc bày tỏ cảm xúc, chỉ được tiếp nhận nội dung phù hợp với độ tuổi.

- Nghĩa vụ đào tạo và bồi dưỡng nghiệp vụ: Nhân sự quản lý nội dung của trang tổng hợp và mạng xã hội phải là người quốc tịch Việt Nam và bắt buộc tham gia khóa tập huấn về quản lý thông tin điện tử do Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch tổ chức. Trường hợp chưa qua đào tạo phải hoàn thành trong vòng 12 tháng kể từ ngày cấp phép.

- Quy định đối với nền tảng đa dịch vụ và đa trang: (01) Nền tảng số đa dịch vụ phải phân định rõ các dịch vụ thành chuyên mục riêng biệt, không được xen lẫn nội dung giữa các loại hình dịch vụ khác nhau; (02) Trường hợp tổ chức thiết lập nhiều trang tổng hợp hoặc mạng xã hội thì mỗi trang/dịch vụ phải có tên miền, tên ứng dụng và tính năng riêng biệt, không trùng lặp với các sản phẩm đã được cấp phép của chính tổ chức đó.

2.2.3. Nội dung bãi bỏ

- Cắt giảm giấy tờ hành chính: Bãi bỏ quy định nộp bản sao Quyết định thành lập/Điều lệ đối với doanh nghiệp nếu cơ quan cấp phép có thể khai thác thông tin từ Cổng thông tin quốc gia về đăng ký doanh nghiệp.

- Tinh gọn điều kiện đầu tư, kinh doanh: Bãi bỏ một số quy định về điều kiện kỹ thuật và nhân sự không còn phù hợp để tạo môi trường thông thoáng cho doanh nghiệp.

- Thay đổi tên gọi cơ quan cũ không còn phù hợp trong hệ thống biểu mẫu; thay thế các cụm từ "Sở Thông tin và Truyền thông", "Cục Phát thanh, truyền hình và thông tin điện tử" bằng tên gọi các cơ quan chuyên môn mới theo mô hình tổ chức của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch và của địa phương.

Thay thế các biểu mẫu cũ:

2.3. Đối với trò chơi điện tử trên mạng

2.3.1. Nội dung sửa đổi

Hoàn thiện tiêu chí phân loại trò chơi theo độ tuổi: Sửa đổi Điều 38 theo hướng hoàn thiện hệ thống tiêu chí phân loại trò chơi điện tử theo độ tuổi, bảo đảm cụ thể, thống nhất và phù hợp với thực tiễn phát triển của ngành và thông lệ quốc tế; đồng thời quy định trách nhiệm của doanh nghiệp trong việc công khai kết quả phân loại để người sử dụng dễ dàng nhận biết trước khi tham gia trò chơi.

Quy định về hạ tầng máy chủ tại Việt Nam: Sửa đổi Điều 54 theo hướng doanh nghiệp phải có ít nhất 01 hệ thống máy chủ đặt tại Việt Nam để quản lý thanh toán, lưu trữ thông tin người chơi và phục vụ công tác thanh tra, kiểm tra, lưu trữ dữ liệu và bảo vệ quyền lợi của người sử dụng theo quy định của pháp luật.

Đơn giản hóa hồ sơ và thủ tục cấp phép: Cắt giảm 02 thủ tục hành chính về Giấy phép cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử G1 trên mạng, Giấy chứng nhận cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử G2, G3, G4 trên mạng; Sửa đổi các quy định về thành phần hồ sơ tại Điều 44 và Điều 52, cắt giảm một số quy định về điều kiện kỹ thuật, đơn giản hóa các nội dung trong hồ sơ nhằm thực hiện chủ trương cắt giảm, đơn giản hóa điều kiện đầu tư kinh doanh, tạo môi trường thuận lợi cho hoạt động của doanh nghiệp nhưng vẫn bảo đảm yêu cầu quản lý nhà nước.

2.3.2. Nội dung bổ sung:

- Về cơ chế thúc đẩy phát triển trò chơi điện tử trên mạng mang bản sắc văn hóa Việt Nam: Bổ sung Điều 37a quy định cơ chế khuyến khích phát triển các trò chơi điện tử trên mạng có nội dung thể hiện bản sắc, đặc trưng văn hóa, lịch sử Việt Nam và trò chơi có nội dung giáo dục, tuyên truyền, quảng bá các giá trị văn hóa, lịch sử Việt Nam, góp phần thực hiện chủ trương phát triển ngành công nghiệp văn hóa và công nghiệp nội dung số Việt Nam. Theo đó, dự thảo Nghị định bổ sung theo hướng quy định tiêu chí xác định trò chơi điện tử Việt Nam mang bản sắc dân tộc, bao gồm một số tiêu chí như: có từ 70% nhân

sự tham gia sản xuất là công dân Việt Nam, quyền sở hữu hoặc quyền khai thác hợp pháp tài sản trí tuệ thuộc tổ chức, cá nhân Việt Nam, nội dung, kịch bản trò chơi có ít nhất 05 yếu tố khác nhau thể hiện bản sắc, đặc trưng văn hóa, lịch sử Việt Nam; quy định cơ chế phát hành thử nghiệm tối đa 60 ngày (mỗi lần không quá 30 ngày và được gia hạn tối đa 02 lần) để đánh giá chất lượng và phản hồi của người sử dụng; đồng thời đề xuất cơ chế ưu đãi về thuế, đầu tư và các chính sách hỗ trợ khác theo quy định của pháp luật, trong đó có định hướng miễn thuế trong 02 năm đầu và giảm 50% số thuế phải nộp trong 04 năm tiếp theo chính sách ưu đãi được cấp có thẩm quyền xem xét, quyết định đối với game có nội dung giáo dục văn hóa, lịch sử Việt Nam theo quy định tại Nghị quyết 28/2026/QH16 ngày 24 tháng 4 năm 2026 của Quốc hội về phát triển văn hóa Việt Nam.

- Về quản lý hoạt động thể thao điện tử (Esports): Bổ sung Điều 37b tạo cơ sở pháp lý cho việc tổ chức các giải đấu chuyên nghiệp trong nước và quốc tế tại Việt Nam theo hướng cấp phép tạm thời đối với trò chơi điện tử chưa được cấp phép phát hành tại Việt Nam để sử dụng phục vụ các giải đấu thể thao điện tử chuyên nghiệp cấp quốc gia hoặc quốc tế được tổ chức tại Việt Nam. Theo đó, dự thảo bổ sung quy định trò chơi điện tử chỉ được phép sử dụng trong phạm vi, thời gian và mục đích của giải đấu sau khi được Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch hoặc cơ quan có thẩm quyền xem xét, cấp phép trên cơ sở đáp ứng các yêu cầu về nội dung, an ninh, an toàn thông tin và các điều kiện quản lý theo quy định; đồng thời quy định cơ chế quản lý phù hợp đối với vận động viên và hoạt động thi đấu chuyên nghiệp, bảo đảm hài hòa giữa yêu cầu quản lý nhà nước và yêu cầu phát triển của lĩnh vực thể thao điện tử theo hướng không áp dụng quy định giới hạn thời gian chơi đối với người chơi dưới 16 tuổi trong thời gian tập luyện và thi đấu theo kế hoạch của đơn vị tổ chức hoặc câu lạc bộ, bảo đảm phù hợp với tính chất hoạt động thể thao thành tích cao và yêu cầu phát triển thể thao điện tử chuyên nghiệp.

- Về quản lý đối với nền tảng số có tính năng cho phép người sử dụng khởi tạo và phân phối trò chơi điện tử: Bổ sung Điều 37c quy định trách nhiệm của các nền tảng hạ tầng (như Roblox, Minecraft) trong việc ủy quyền doanh nghiệp Việt Nam làm đầu mối quản lý, triển khai các biện pháp kỹ thuật để rà quét, gỡ bỏ nội dung vi phạm pháp luật Việt Nam trong vòng 24 giờ.

2.3.3. Nội dung bãi bỏ:

Cắt giảm 01 thủ tục hành chính cấp Trung ương về cấp mới, cấp sửa đổi, bổ sung, cấp gia hạn Giấy phép cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử G1 trên mạng và cắt giảm 01 thủ tục hành chính cấp địa phương về cấp mới, cấp sửa đổi, bổ sung, cấp gia hạn Giấy chứng nhận cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử G2, G3, G4 trên mạng nhằm tạo môi trường đầu tư, kinh doanh thuận lợi

Đơn giản hóa thành phần hồ sơ: (1) Bãi bỏ yêu cầu nộp bản sao Giấy chứng nhận đăng ký doanh nghiệp, Giấy chứng nhận đăng ký đầu tư hoặc các

giấy tờ có giá trị pháp lý tương đương trong hồ sơ đề nghị cấp, sửa đổi, bổ sung giấy phép, giấy chứng nhận theo quy định tại các Điều 39, 40, 48 và 49 của Nghị định. Đối với các thông tin đã được cập nhật, kết nối và chia sẻ trong Cơ sở dữ liệu quốc gia về đăng ký doanh nghiệp hoặc các cơ sở dữ liệu của cơ quan nhà nước có thẩm quyền, cơ quan tiếp nhận hồ sơ có trách nhiệm chủ động khai thác, sử dụng theo quy định của pháp luật, không yêu cầu tổ chức, doanh nghiệp cung cấp lại, qua đó góp phần cắt giảm thành phần hồ sơ, giảm chi phí tuân thủ và đẩy mạnh chuyển đổi số trong giải quyết thủ tục hành chính; (2) Bãi bỏ yêu cầu trò chơi được đối tác nước ngoài nhượng quyền phát hành, phải có hợp pháp hóa lãnh sự tại nước sở tại kèm theo văn bản thỏa thuận cho doanh nghiệp được phát hành tại Việt Nam để giảm chi phí tuân thủ, tạo điều kiện thuận lợi cho doanh nghiệp thực hiện.

Thay thế các biểu mẫu cũ: Thay thế các Mẫu số 32, 38, 39, 40, 41, 49 bằng các biểu mẫu mới ban hành kèm theo Nghị định sửa đổi để phù hợp với quy trình phân cấp và ứng dụng dữ liệu điện tử.

V. MỘT SỐ RÀ SOÁT ĐỐI VỚI NỘI DUNG DỰ THẢO NGHỊ ĐỊNH

1. Về tính hợp hiến, hợp pháp: Dự thảo đảm bảo phù hợp với Hiến pháp, Luật Ban hành văn bản quy phạm pháp luật và tính đồng bộ với Luật An ninh mạng 2025, Luật Viễn thông 2023.

2. Về tính tương thích với điều ước quốc tế: Các quy định về quản lý dịch vụ xuyên biên giới và sở hữu trí tuệ trong game đã được rà soát phù hợp với cam kết trong các hiệp định CPTPP, EVFTA.

3. Về thủ tục hành chính: Dự thảo đã thực hiện cắt giảm 11 thủ tục hành chính và bãi bỏ 06 thủ tục hành chính không còn cần thiết, góp phần giảm chi phí tuân thủ cho doanh nghiệp.

VI. DỰ KIẾN NGUỒN LỰC, ĐIỀU KIỆN BẢO ĐẢM CHO VIỆC THI HÀNH

1. Dự kiến nguồn lực, điều kiện bảo đảm việc thi hành văn bản

Dự thảo Nghị định về cơ bản không làm phát sinh thêm các yêu cầu phải đáp ứng về nguồn nhân lực để thực hiện, mà chỉ cần tiếp tục sử dụng và duy trì nhân lực hiện có. Việc thi hành Nghị định không làm phát sinh tổ chức bộ máy, biên chế, không đặt ra yêu cầu, điều kiện hay thủ tục hành chính mới. Tuy nhiên, để bảo đảm việc triển khai và thực thi các quy định của Nghị định đạt hiệu quả trong bối cảnh phát triển mạnh mẽ của môi trường số và các phương thức khai thác nội dung mới, cần tiếp tục đầu tư, nâng cấp hạ tầng công nghệ thông tin, cơ sở dữ liệu, trang thiết bị kỹ thuật và tăng cường năng lực cho đội ngũ cán bộ của các cơ quan quản lý nhà nước, cơ quan thực thi và các đơn vị có liên quan trong công tác bảo vệ quyền tác giả, quyền liên quan.

Kinh phí để thực hiện các nội dung nêu trên được bố trí trong dự toán chi ngân sách nhà nước hằng năm của các bộ, ngành, địa phương theo phân cấp ngân sách nhà nước, đồng thời có thể huy động các nguồn lực hợp pháp khác theo quy định của pháp luật. Việc sử dụng ngân sách nhà nước được thực hiện theo quy định của pháp luật về ngân sách nhà nước, bảo đảm tiết kiệm, hiệu quả và phù hợp với khả năng cân đối ngân sách trong từng giai đoạn.

Ngoài ra, sau khi Nghị định được Chính phủ ban hành, sẽ có một số các hoạt động, bao gồm: tuyên truyền, phổ biến nội dung của Nghị định (in ấn tài liệu phổ biến, đăng tải thông tin trên các phương tiện thông tin đại chúng, tổ chức hội thảo, tập huấn để phổ biến những nội dung mới của Nghị định...); triển khai thi hành và theo dõi, sơ kết, tổng kết, đánh giá tình hình thực thi Nghị định theo quy định... Chi phí cho các hoạt động trên sẽ được dự toán chi từ nguồn ngân sách nhà nước. Việc thực hiện các hoạt động này không làm phát sinh đáng kể chi phí cho quản lý nhà nước về quyền tác giả, quyền liên quan.

2. Thời gian trình Chính phủ: Theo thời hạn được giao.

VII. NHỮNG VẤN ĐỀ CẦN XIN Ý KIẾN CHÍNH PHỦ

Cơ quan soạn thảo kính trình Chính phủ xem xét, cho ý kiến về 02 nội dung mới và phức tạp:

1. Về cơ chế quản lý trò chơi điện tử phục vụ thi đấu thể thao điện tử (Esports)

Phương án 1: Bổ sung cơ chế cấp phép tạm thời đối với trò chơi điện tử chưa được cấp Quyết định phát hành tại Việt Nam để phục vụ hoạt động tập luyện và thi đấu trong các giải thể thao điện tử cấp quốc gia hoặc quốc tế được cơ quan có thẩm quyền cho phép tổ chức tại Việt Nam. Việc cấp phép chỉ có giá trị trong phạm vi, thời gian và mục đích của giải đấu, trên cơ sở trò chơi đã được cơ quan quản lý nhà nước thẩm định về nội dung và đáp ứng các yêu cầu về an ninh, an toàn thông tin theo quy định.

Ưu điểm: Tạo cơ sở pháp lý để thu hút các giải đấu thể thao điện tử quốc tế tổ chức tại Việt Nam, thúc đẩy phát triển du lịch, dịch vụ và kinh tế số; nâng cao vị thế của Việt Nam trên bản đồ thể thao điện tử khu vực và thế giới; đồng thời vẫn bảo đảm công tác quản lý nhà nước thông qua cơ chế cấp phép có thời hạn.

Hạn chế: Phát sinh thêm cơ chế quản lý mới và yêu cầu xây dựng quy trình thẩm định, cấp phép tạm thời đối với trò chơi phục vụ thi đấu.

Phương án 2: Chỉ cho phép sử dụng các trò chơi điện tử đã được cấp Quyết định phát hành tại Việt Nam để tổ chức các giải đấu thể thao điện tử.

Ưu điểm: Đơn giản trong công tác quản lý và thống nhất với cơ chế cấp phép hiện hành.

Hạn chế: Khó đáp ứng yêu cầu thực tiễn do nhiều trò chơi được sử dụng trong các giải đấu thể thao điện tử quốc tế chưa được phát hành chính thức tại

Việt Nam, làm giảm khả năng thu hút các giải đấu lớn và hạn chế cơ hội phát triển ngành thể thao điện tử.

*Kiến nghị: Cơ quan soạn thảo đề nghị Chính phủ xem xét lựa chọn **Phương án 1**.*

2. Về trách nhiệm của nền tảng số có tính năng khởi tạo và phân phối trò chơi điện tử

Phương án 1: Bổ sung quy định yêu cầu các nền tảng số có tính năng cho phép người sử dụng khởi tạo, phát hành và khai thác trò chơi điện tử trên nền tảng phải ủy quyền cho doanh nghiệp tại Việt Nam làm đầu mối đại diện, chịu trách nhiệm phối hợp với cơ quan quản lý nhà nước trong việc thực hiện các nghĩa vụ theo pháp luật Việt Nam; triển khai các biện pháp kỹ thuật để tiếp nhận yêu cầu, rà soát, ngăn chặn và gỡ bỏ nội dung vi phạm pháp luật Việt Nam trong thời hạn theo quy định.

Ưu điểm: Bảo đảm hiệu quả quản lý nhà nước đối với mô hình kinh doanh mới; tạo môi trường cạnh tranh bình đẳng giữa doanh nghiệp trong nước và doanh nghiệp xuyên biên giới; tăng cường trách nhiệm của nền tảng trong bảo vệ người sử dụng và xử lý nội dung vi phạm.

Hạn chế: Có thể làm phát sinh chi phí tuân thủ đối với các nền tảng xuyên biên giới khi tham gia cung cấp dịch vụ tại Việt Nam. Phát sinh thêm thủ tục hành chính cấp mới, sửa đổi, bổ sung, gia hạn Giấy phép cung cấp và quản lý nền tảng số có tính năng cho phép người sử dụng khởi tạo và phân phối trò chơi điện tử.

Phương án 2: Không bổ sung quy định về đầu mối đại diện tại Việt Nam, tiếp tục áp dụng các quy định quản lý chung đối với nền tảng xuyên biên giới.

Ưu điểm: Không phát sinh thêm nghĩa vụ đối với doanh nghiệp cung cấp nền tảng.

Hạn chế: Khó xác định chủ thể chịu trách nhiệm khi phát sinh vi phạm; ảnh hưởng đến hiệu quả thực thi pháp luật, quyền lợi của người sử dụng và nguyên tắc cạnh tranh bình đẳng giữa doanh nghiệp trong nước và doanh nghiệp nước ngoài.

*Kiến nghị: Cơ quan soạn thảo đề nghị Chính phủ xem xét lựa chọn **Phương án 1** nhằm hoàn thiện cơ sở pháp lý đối với mô hình nền tảng số mới, bảo đảm hiệu lực quản lý nhà nước và phù hợp với yêu cầu phát triển của thị trường trò chơi điện tử trong giai đoạn hiện nay.*

Trên đây là Tờ trình về dự thảo Nghị định sửa đổi, bổ sung một số điều của Nghị định số 147/2024/NĐ-CP, Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch kính trình Chính phủ xem xét, quyết định./.

(Gửi kèm theo: (1) Dự thảo Nghị định; (2) Bản so sánh nội dung sửa đổi; (3) Báo cáo tổng kết thi hành; (4) Bản đánh giá tác động thủ tục hành chính; (5)

Bản tổng hợp, tiếp thu ý kiến các bộ, ngành và doanh nghiệp; (6) Báo cáo thẩm định của Bộ Tư pháp).

Nơi nhận:

- Như trên;
- Thủ tướng Chính phủ (để báo cáo);
- Phó Thủ tướng Chính phủ Phạm Thị Thanh Trà (để báo cáo);
- Bộ trưởng (để báo cáo);
- Thứ trưởng Phan Tâm;
- Văn phòng Chính phủ;
- Bộ Tư pháp;
- Lưu: VT, PTTH&TTĐT, P.TTĐT(08).

**KT. BỘ TRƯỞNG
THỨ TRƯỞNG**

Phan Tâm